**Desafio**

A corrida de tartarugas é um esporte que cresceu muito nos últimos anos, fazendo com que vários competidores se dediquem a capturar tartarugas rápidas, e treina-las para faturar milhões em corridas pelo mundo. Porém a tarefa de capturar tartarugas não é uma tarefa muito fácil, pois quase todos esses répteis são bem lentos. Cada tartaruga é classificada em um nível dependendo de sua velocidade:

Nível 1: Se a velocidade é menor que 10 cm/h .  
Nível 2: Se a velocidade é maior ou igual a 10 cm/h e menor que 20 cm/h .  
Nível 3: Se a velocidade é maior ou igual a 20 cm/h .  
  
Sua tarefa é identificar qual o nível de velocidade da tartaruga mais veloz de um grupo.

**Entrada**

A entrada consiste de múltiplos casos de teste, e cada um consiste em duas linhas: A primeira linha contém um inteiro **L** (1 ≤ **L** ≤ 500) representando o número de tartarugas do grupo, e a segunda linha contém **L** inteiros **Vi**(1 ≤ **Vi** ≤ 50) representando as velocidades de cada tartaruga do grupo.

**Saída**

Para cada caso de teste, imprima uma única linha indicando o nível de velocidade da tartaruga mais veloz do grupo.

| Exemplo de Entrada | Exemplo de Saída |
| --- | --- |
| 10 10 10 10 10 15 18 20 15 11 10 10 1 5 2 9 5 5 8 4 4 3 10 19 9 1 4 5 8 6 11 9 7 | 3 1 2 |

***Resolução***

import java.io.EOFException

import java.lang.Exception

fun main(args: Array<String>)

{

while (true) {

try {

val l = readLine()!!.toInt()

val v = readLine()!!.split(" ").run { map { it.toInt() } }

val sorted = v.toTypedArray()

sorted.sort()

when (sorted.last()) {

in 0 .. 9 -> {

println(1)

}

in 10 .. 19 -> {

println(2)

}

else -> {

println(3)

}

}

} catch (f: Exception) {

break

} catch (n:Exception) {

break

} catch (e:Exception) {

break

}

}

}